

LA SANTE

RECAPITULATIFS

CHEMINEMENT DES CAUSES PSYCHIQUES DES MALADIES

Le vécu

(Faits, événements, situations)
Il implique

Le ressenti

(Sensations physiques et affectives)
Il peut être

|

|
Mauvais
Pénible

|
Bon
Agréable

(Le ressenti peut être : Réel, imaginaire, symbolique, virtuel)

|

Il engendre

Les sentiments

(Tendances affectives liées à des sensations)

|

Ils déclenchent

Les émotions

(Troubles intenses de l'affectivité, réactions liées à des impressions)

Les émotions sont liées aux besoins :

Survie (boire, manger, dormir).

Sécurité (protection).

Relations (émotions).

Actions (créations).

Actualisation (service).

Il y a attente :

Réponse = Bonheur.

Non réponse = Déception = Frustration, d'où :

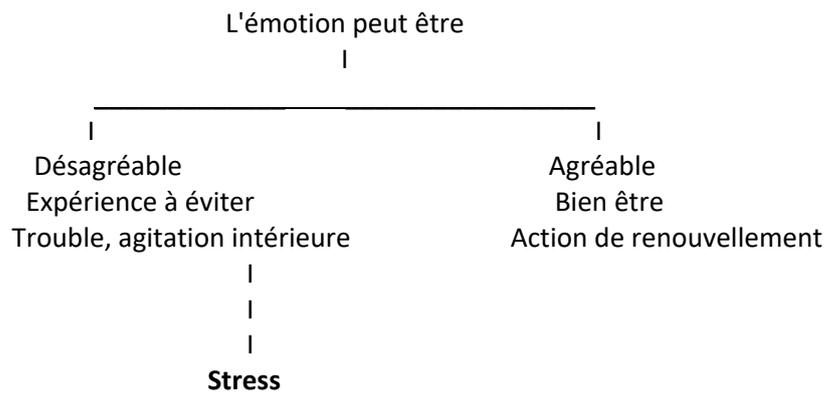
- Peine (découragement, autodestruction).

- Colère (désir de vengeance, culpabilité, autodestruction).

Si l'émotion est bien gérée, il y a acceptation de la situation, d'où compréhension de la leçon qui

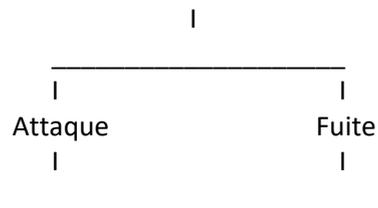
amène à une conclusion favorable, et en conséquence à une fonction de récupération.

Si l'émotion est refoulée, gardée secrète, il s'en suit un dérèglement organique ou psychique.



(Excitation positive ou négative, amenant des actions ou des réactions physiques).

Le stress peut être, conscient, non conscient, venant de l'extérieur, venant de l'intérieur.



|

Peut amener un

Etat de surstress

D'où

Conflit

(Opposition entre des exigences intérieures contradictoires)

|

Phase active du conflit.
Eventuellement, intensification.
Eventuellement, phase de fluctuation.
En principe, phase de résolution du conflit.

|

Maladie